
Heaps Agency

OFERTA

Marketing gier wideo
Najlepszy możliwy co-op IRL

SPIS TREŚCI

Strategia i consulting

Marketing społecznościowy

Zarządzanie społecznością

PR

Employer branding, networking i scouting

Ceny i uwagi

O Heaps Agency

Kontakt





STRATEGIA I CONSULTING



MARKETING POCHŁANIA ZASOBY, ZARZĄDZANIE TEŻ.

CZEMU BY NIE SKUPIĆ SIĘ NA TYM, CO KOCHASZ ROBIĆ?



TWOJE POTRZEBY

WSPARCIE

Możesz być i robić co zechcesz. Większość czynności wymaga jednak dużo czasu i pracy, zanim przyniesie efekty i to może być ciężkie. Jeśli potrzebujesz porady kogoś, kto miał okazję doświadczyć wielu stron branży gamingowej - możesz na nas liczyć.

STRATEGIA BIZNESOWA

Warto wiedzieć co robić, gdy wydarzy się niespotykane. Albo gdy chcesz wraz ze swoim studiem podjąć kolejny krok. Albo jeśli chcesz zakończyć swoją działalność z klasą. Możemy dostarczyć Ci rady - albo ogólnikowe, albo dostosowane ściśle do Twojej sytuacji.

STRATEGIA KOMUNIKACYJNA

Branża gamingowa ma mnóstwo praktyk, o których będziesz uczyć się z czasem. Pamiętaj jednak, że nikt nie będzie na Ciebie czekał. Miej przygotowaną strategię komunikacyjną i marketingową zawczasu.



TWOJE POTRZEBY

AUDYT

Audyt zawsze pomaga łatwo określić gdzie zacząć działania i co zrobić dalej. Pozwól nam przeanalizować swoje działania. Sprawdzimy co działa, co trzeba zmienić i doradzimy jak osiągnąć zamierzony cel.

BADANIE

Czy nie jesteś pewien co do tego w jakim silniku tworzyć grę? Nie wiesz jaki model monetyzacji obrać, albo czy stworzyć tytuł w mało rozpowszechnionym gatunku? Sprawdźmy to razem.

WSPARCIE W ZARZĄDZANIU

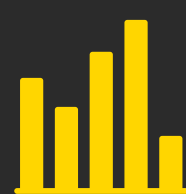
Jeśli chcesz, aby Twoje studio było wydajniejsze - czy to poprzez wdrożenie nowych narzędzi, albo poprzez zastosowanie uwag doświadczonych ludzi z branży - jesteśmy do Twojej dyspozycji.



BY ZASPOKOIĆ WSZYSTKIE (LUB NIEKTÓRE) Z TYCH POTRZEB



Przeanalizujemy Twój model biznesowy i działania marketingowe



Dostarczymy skuteczną i popartą danymi radę



Przeprowadzimy audyt komunikacji i wdrożymy najlepsze rozwiązania



Zbadamy rynek, abyś miał lepszy obraz do podjęcia decyzji biznesowych



Znajdziemy i wdrożymy nowe narzędzia, aby zwiększyć wydajność studia





MARKETING SPOŁECZNOŚCIOWY



TWOJE POTRZEBY

INFORMACJE OD GRACZY

Im więcej informacji na temat tego jak ludzi odbierają Twoją grę, tym lepiej. Możemy zbierać, porządkować, interpretować i dostarczać danych na podstawie tych opinii. Wszystko po to, abyś wiedział co sądzą ci najważniejsi - gracze.

SPOŁECZNOŚĆ

Zbieranie i utrzymywanie bazy fanów to branżowy standard i klucz do długiej kariery. My się tym zajmujemy. Ty skup się na robieniu świetnych gier.

SPRZEDAŻ

Wiemy, że włożyłeś mnóstwo pracy i energii w swoją grę. Niech Ci się to spłaci.



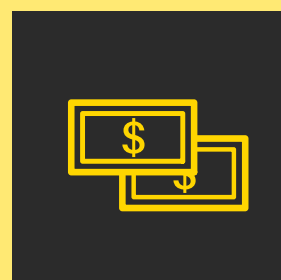
BY ZASPOKOIĆ WSZYSTKIE (LUB NIEKTÓRE) Z TYCH POTRZEB



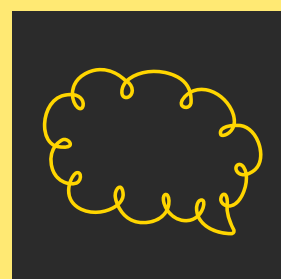
Stworzymy i wdrożymy optymalną strategię do social mediów



Stworzymy, zaplanujemy i opublikujemy treści dla Twojego studia



Przeprowadzimy płatne kampanie promocyjne



Będziemy zarządzać Twoją społecznością i dbać o jej rozwój



Będziemy zbierać, analizować i przekazywać info o feedbacku



PLATFORMY



Meta (Facebook i Instagram)



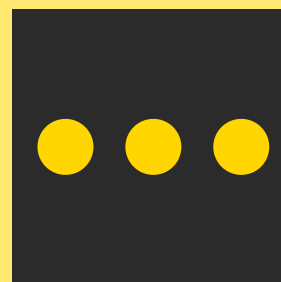
TikTok



Reddit



Twitter



Discord, YouTube, Twitch, fora i inne





ZARZĄDZANIE SPOŁECZNOŚCIĄ



**NAWET JEŚLI
PRACUJESZ SAM
I TWORZYSZ GRĘ
DLA JEDNEGO
GRACZA**



**NIGDY NIE BĘDZIESZ
OSTAMOTNIONY
W BRANŻY**



TWOJE POTRZEBY

MONITORING

Społeczności gamingowe mają sposoby, w jakie wyrażają swoje opinie. Dzięki nam szybko dowiesz się o ich uwagach, pomysłach i potrzebach.

ZAANGAŻOWANIE

Prowadząc społeczność, będziesz w stanie przypominać klientom o swojej marce zawsze i wszędzie. Możemy zająć się rozmawianiem z nimi, zapewnianiem im rozrywki i realizowaniem Twoich celów biznesowych w stosunku do nich.

FEEDBACK

Nikt nie udzieli Ci lepszego feedbacku, niż zaangażowani użytkownicy zżyci z Twoją grą. Możemy wyciągać takie informacje, interpretować, kompilować i przedstawiać - wszystko, abyś wiedział jak dalej zarządzać swoją grą i studiem.



TWOJE POTRZEBY

ZARZĄDZANIE

Zakładanie i zarządzanie kanałami komunikacji z Twoimi klientami może być czasochłonne. Z nami nie musisz martwić się o ten aspekt prowadzenia studia - zajmij się innymi, tak samo ważnymi sprawami.

SZKOLENIE

Moderatorzy, czy to pracownicy, czy ochotnicy z grona Twoich graczy, często potrzebują wsparcia i drogowskazów. Jesteśmy w stanie się tym zająć, korzystając z wielu lat naszego doświadczenia moderatorskiego - w tym tego związanego z zarządzaniem takimi zespołami.

ROZWÓJ

Im więcej graczy, tym weselej. Możemy prowadzić dla nich aktywności oraz udzielać rad jak rozwijać Twoją społeczność. Wydarzenia, przekierowywanie ruchu, tworzenie komunikacji... Jest wiele dróg do sukcesu!



BY ZASPOKOIĆ WSZYSTKIE (LUB NIEKTÓRE) Z TYCH POTRZEB



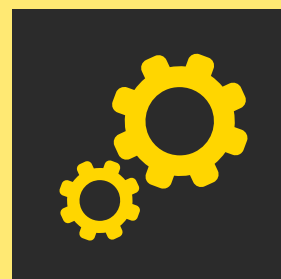
Zaprojektujemy i stworzymy przestrzenie dla Twojej społeczności



Będziemy ich angażować poprzez aktywności i rzeczową rozmowę



Będziemy mogli wyszkolić i zarządzać zespołem Twoich moderatorów



Będziemy monitorować i raportować stan Twojej społeczności



ASO - czyli pozycjonowanie dla Steamu i innych marketplace'ów



...sten), inclusief een
e, zijn online verkrijgbaar via
proeck.nl onder de knop
te koop bij de receptie.
5 jaar is de entree gratis!
shows gepland: één op
d 30 april om 20.00
zondagmiddag 1 mei

Voor hen, die in de gelegenheid
en korte herfstvacantie te nemen
vrens donkere dagen fietstochten, g
thans enkele fraaie fietstochten, g
zonden door den A. N. W. B. To
bond voor Nederland De eerste route
an Amsterdam langs de kronkelende
allereerst naar Ouderkerk. In deze
zijn nog enkele patriciershuizen te be
getuigenis afleggen van de wel-
n gouden eeuw. Doo een zeer over-
Hollandsch water- en polder-
Abcoude, vervolgens langs
tenslotte de bekende land-
den Berg. Na het
jst de bosschen van 's Graveland
ts verder ligt het bekende
antam (te bezichtigen). Na het
Bussum Bosch van 's Graveland
de Vuurberg (fraai uitzicht) naar Laren
daarna de prachtige rijwielpaden van
Soesterberg. Aardige binnenwegen en fiets-
Maarsbergen, naar de Maarsche poort.
en langs het station Ede door het dorp
weg over de station Ede door het dorp

(17.9)—Nederhorst—Oude
's Graveland (30.6)—Bl
(41.4)—Soesterh
(59.3)—Austerlitz (7
—Veenendaal (9
—Wolfheze
—Arnhem (123.9)

U bent van harte welkom bij de
van het bord op zaterdag
om 11.00

PR

**ROZWÓJ TWOICH
SPOŁECZNOŚCI JEST
KLUCZOWY W TEJ
BRANŻY**

**SKORZYSTAJ Z
POMOCY PRASY
I INFLUENCERÓW**



TWOJE POTRZEBY

ŚWIADOMOŚĆ

Aktywności PRowe dają możliwość dotarcia do znacznej ilości ludzi w krótkim czasie. Czemu by z tego nie skorzystać?

TWORZENIE PRESS KITU

Musisz mieć co wysłać do prasy i influencerów. Na szczęście, wiemy co lubią dostawać i z czego najlepiej będzie im się korzystać.

DOSKONALENIE

Czy stworzyłeś już swój press kit, ale nie jesteś pewien, czy podoła zadaniu? Pozwól nam go sprawdzić, przeanalizować jego zawartość i zoptymalizować z myślą o celu, który ma zrealizować.



BY ZASPOKOIĆ WSZYSTKIE (LUB NIEKTÓRE) Z TYCH POTRZEB



Napiszemy copy, oraz pozyskami grafiki i filmiki z gry do press kitu



Zaudytujemy Twój dotychczasowy press kit



Wyślemy Twój press kit do odpowiednich influencerów i prasy



Stworzymy dodatkowe materiały, takie jak review guide (PC i Switch)



Prowadzenie rozmów z prasą i innymi adresatami w Twoim imieniu





EMPLOYER BRANDING, NETWORKING I SCOUTING



NIE ZAPOMINAJ O KONIECZNOŚCI PROWADZENIA BIZNESU



TWOJE STUDIO TO W KOŃCU FIRMA



TWOJE POTRZEBY

EB

Branża pełna jest ludzi, którzy chcieliby pracować nad cudownymi tytułami w świetnych firmach. Możesz przekonać ich, aby zostali częścią Twojego studio - z naszą drobną pomocą.

BD AND BRANDING

Brand Twojego studia jest ważny. Cemu by nie połączyć prac nad nim z kontaktowaniem się z ludźmi, którzy mogą być przydatni na różnych etapach rozwoju Twojego przedsiębiorstwa?

SCOUTING

Wszyscy wydawcy mają ten sam problem - jak znaleźć najlepsze gry do zakontraktowania? Co tydzień aktualizujemy nasz katalog najbardziej obiecujących tytułów, które nie mają wydawcy, albo nadają się do portowania.



**BY
ZASPOKOIĆ
WSZYSTKIE
(LUB
NIEKTÓRE)
Z TYCH
POTRZEB**



Stworzymy, wdrożymy i będziemy rozwijać branding Twojego studia



Wesprzemy Cię w działaniach EB i w przedsięwzięciach rekrutacyjnych



Znajdziemy i skontaktujemy się z osobami i firmami do partnerstw



Udzielimy porady co do tego, na które wydarzenia branżowe warto się udać



Damy dostęp do naszej listy tytułów bez wydawcy/dobrych do portowania





CENA I DODATKOWE INFORMACJE



STAWKA GODZINOWA W POLSCE

OD 60 PLN NETTO (+VAT)

STAWKA GODZINOWA DLA RESZTY ŚWIATA

OD 20 €/ \$ 22/33 AUD/30 CAD
NETTO



STAWKI ZA PODRÓŻ

ZALEŻNE OD SYTUACJI.
KOSZTY PODRÓŻY,
ZAKWATEROWANIA,
PRZEJAZDÓW, PODATKI,
UTRZYMANIE I ROBOCIZNA
BRANE POD UWAGĘ

DOSTĘP DO KATALOGU DLA SCOUTÓW

20 €/ \$ 22/33 AUD/30 CAD/90
PLN NETTO TYGODNIOWO



PR I INFLUENCER MARKETING

120 €/\$ 130/200 AUD/175 AUD/
900 PLN BRUTTO + STAWKA
GODZINOWA

INNE USŁUGI

SKONTAKTUJ SIĘ Z NAMI I
POROZMAWIAJMY O
MOŻLIWOŚCIACH



**CENY ZALEŻĄ OD WIELU CZYNNIKÓW,
TAKICH JAK SKALA TWOJEGO PROJEKTU,
CZAS TRWANIA UMOWY I INNE.**

**IM DŁUŻSZA I MNIEJ ZAWIŁA UMOWA,
TYM KOSZT BĘDZIE NIŻSZY.
POROZMAWIAJMY O STOSOWNEJ
STAWCE RAZEM.**

**SUKCES W BRANŻY ZALEŻY W DUŻYM
STOPNIU OD TEGO JAK TWOJA GRA
WYGLĄDA, JAKIEJ JAKOŚCI JEST. TO TY
MUSISZ ZADBAĆ O TE KWESTIE.**

**OZNACZA TO, ŻE NIEKTÓRE GRY BĘDĄ
SIĘ SPRZEDAWAŁY LEPIEJ OD INNYCH
NIEZALEŻNIE OD MARKETINGU. W
ZWIĄZKU Z TYM NIE BĘDZIEMY WAHALI
SIĘ BYĆ Z TOBĄ ABSOLUTNIE SZCZERZY.**



**BIERZE SIĘ TO Z TEGO, ŻE WOLIMY
RACZEJ BYĆ PARTNERAMI DLA TWOJEGO
STUDIA, NIŻ PODWYKONAWCAMI.**

**NA TEN MOMENT AGENCJA NIE JEST W
STANIE PRACOWAĆ NA PLIKACH PSD,
ORAZ USTAWIAĆ PÓZ, RENDEROWAĆ I
ANIMOWAĆ W UNITY I UE.**

**ZAMIERZAMY MIEĆ TAKĄ MOŻLIWOŚĆ W
DALSZEJ CZĘŚCI ROKU.**

**NIE OBSŁUGUJEMY DEVÓW
PRACUJĄCYCH W TECHNOLOGII WEB3.**



O HEAPS AGENCY



INFORMACJE

O FIRMIE

Założona jako JDG pod koniec 2022 roku, Heaps Agency została agencją zajmującą się głównie marketingiem gier komputerowych w pierwszej połowie 2023 roku za sprawą Jakuba Mamulskiego, marketingowca doświadczonego w branży gier i w prawie.

DOŚWIADCZENIE

Niektóre z marek, z jakimi mieliśmy okazję współpracować jako agencja to Mill Games, Pkay 2 Chill, Tomczak Stanisławski Marketing. Przed założeniem agencji pracowaliśmy m.in. przy Fishing Clash, Brawl Stars, czy Green Hell VR.

MISSION

Naszą misją jest dawać Ci wartość i jednocześnie robić to, co kochamy.



KONTAKT



Odpowiadamy zazwyczaj
w kolejny dzień roboczy.
9-19 CET/CEST



jakub@heapsagency.com



www.linkedin.com/in/jmamulski/



+48 883 487 472



Zielinskiego 32/28, 53-534 Wrocław,
Poland



www.heapsagency.com